

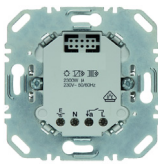





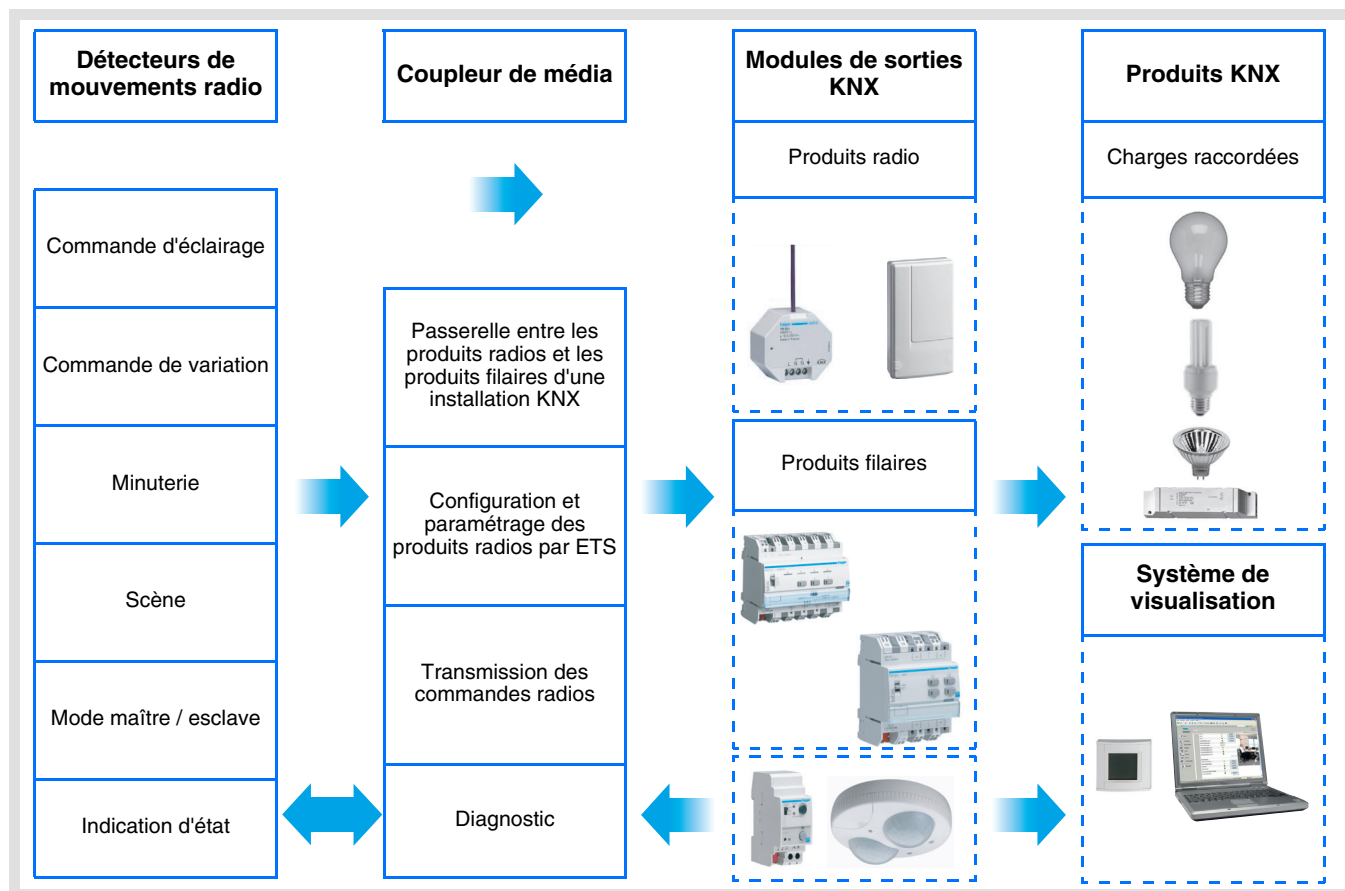
## Logiciel d'application Tebis

Produits d'entrée / Sortie ON / OFF / Variateur radio

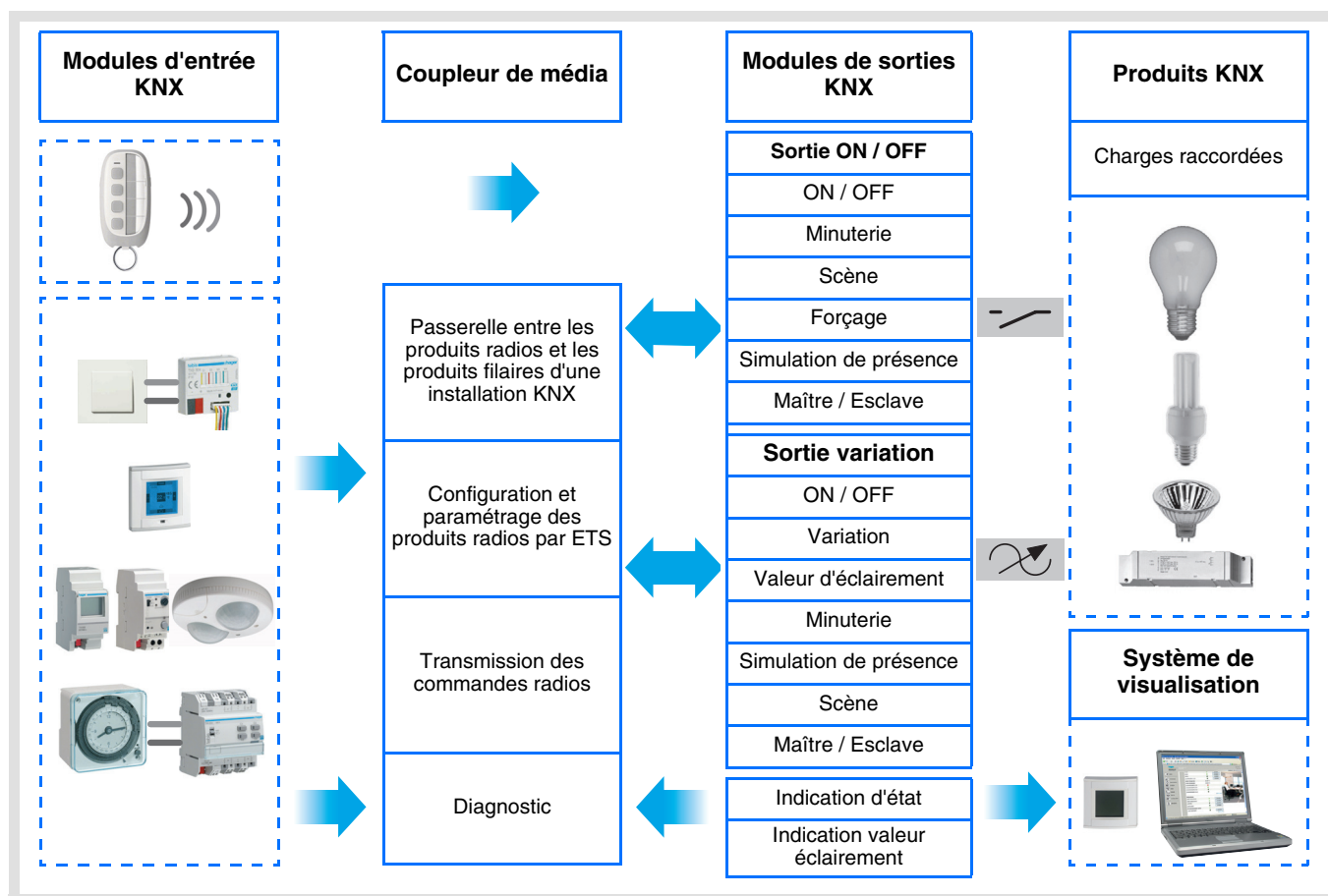
Caractéristiques électriques / mécaniques : voir notice du produit

	Référence produit	Désignation produit	Produit filaire Produit radio
	WYW5xxQ	<b>Module de commande</b> DéTECTEURS de mouvements radio	
	WUC35 WUC21 WUD86 WUD87 WUC18	<b>Module de puissance</b> 1 sortie commutation 1 sortie commutation 1 sortie variateur 1 sortie variateur Alimentation	

Entrées



# Sortie ON / OFF et Variation



## Sommaire

1. Présentation du système .....	4
1.1 Présentation générale .....	4
1.2 Schéma général .....	4
1.3 Description du produit.....	5
1.4 Compatibilité entre module de commande et module de puissance .....	5
1.5 Choix du programme d'application dans ETS .....	6
1.6 Description des fonctions .....	6
1.6.1 Canal d'éclairage .....	6
1.6.2 Sortie ON / OFF .....	6
1.6.3 Sortie variation .....	7
1.6.4 Fonction Maître / Esclave.....	8
1.7 Matériel et logiciel nécessaires pour la configuration .....	8
2. Configuration et paramétrage .....	9
2.1 Entrées .....	9
2.1.1 Liste des objets .....	9
2.1.2 Réglage des paramètres.....	9
2.2 Sortie ON / OFF.....	14
2.2.1 Liste des objets .....	14
2.2.2 Réglage des paramètres.....	14
2.3 Sortie variation.....	18
2.3.1 Liste des objets .....	18
2.3.2 Réglage des paramètres.....	18
2.4 Fonction Maître / Esclave .....	23
2.5 Configuration avec coupleur de média (ETS version > 3.0f).....	24
3. Retour usine.....	28
3.1 Retour usine par ETS via le coupleur de média .....	28
3.2 Retour usine sur le produit .....	28
4. Exemples d'application .....	29
4.1 Allumer / Éteindre la lumière (ON / OFF) .....	29
4.2 Variation de la lumière par détection de mouvement .....	30
5. Principales caractéristiques .....	32

# 1. Présentation du système

## 1.1 Présentation générale

Tous les émetteurs radio auxquels fait référence ce document sont des produits radio quicklink . Ils sont reconnaissables grâce au bouton poussoir de configuration **cfg** dont ils sont tous pourvus. Quicklink désigne le mode configuration sans outil.

Ces produits peuvent aussi être configurés en E mode par le configurateur USB ou en S mode par ETS via le coupleur de média.

Ce document décrit le principe de configuration avec le logiciel ETS via le coupleur de média et les fonctions disponibles dans ce mode.

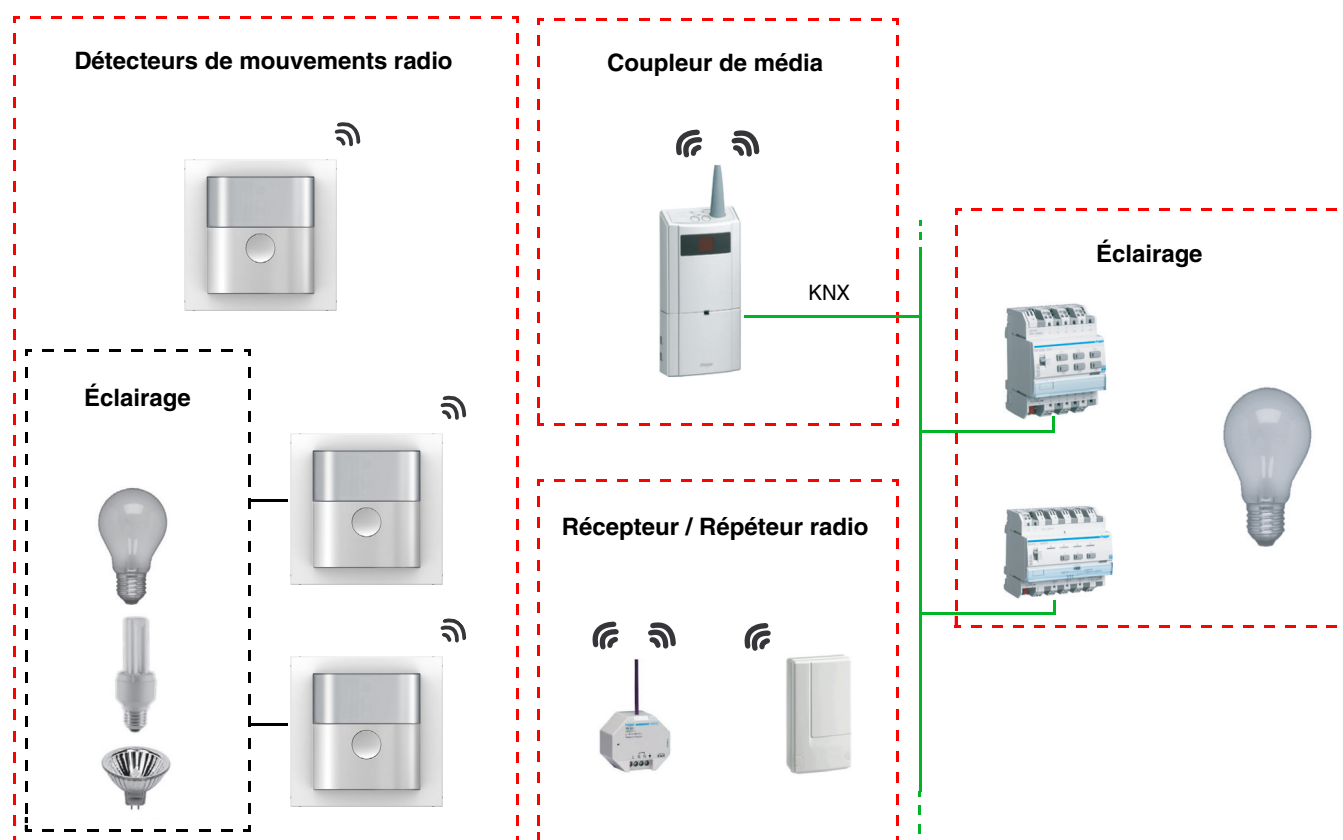
Au sein d'une même installation, un seul mode de configuration devra être utilisé.

**Pour ré-utiliser un produit déjà programmé dans une autre installation, quel que soit le mode configuration, il faut réaliser un retour usine du produit.**

### Spécificités des émetteurs radio quicklink :

L'appui sur le poussoir **cfg** permet d'activer le mode de configuration. Dans ce mode le produit dialogue en bi-directionnel. Pour les opérations de numérotation ou de programmation, il ne sera donc plus nécessaire d'approcher les émetteurs à configurer du coupleur de média. Il suffit de rester en portée radio.

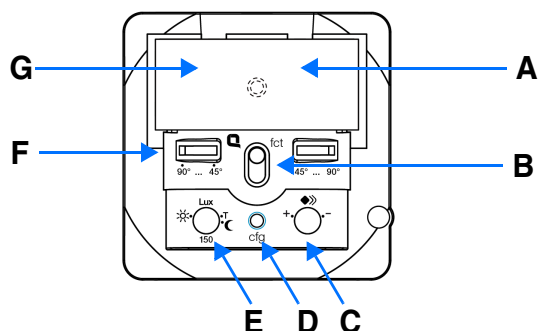
## 1.2 Schéma général



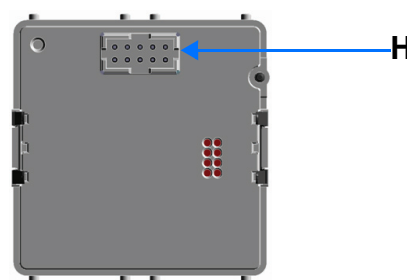
## 1.3 Description du produit

### • Module de commande

Face avant



Face arrière

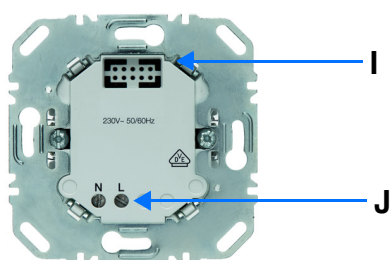


- A : LED de fonction  
B : Touche  
C : Sensibilité  
D : Bouton et Led Configuration  
E : Seuil de luminosité  
F : Ajustement de l'angle de détection  
G : Guide de lumière pour la cellule de luminosité

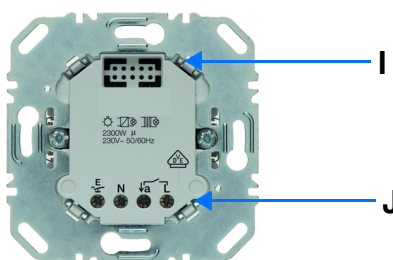
H : Connecteur

### • Module de puissance

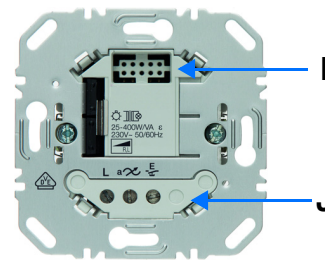
Alimentation



1 sortie commutation



1 sortie variateur



- I : Connecteur  
J : Bornier de raccordement

## 1.4 Compatibilité entre module de commande et module de puissance

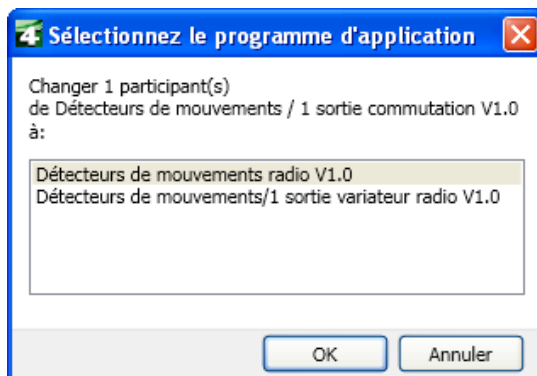
Ci-dessous le tableau récapitulatif des interconnexions possibles entre les modules :

Module de commande		WYW5xxQ
Module de puissance		
WUC35	WUC21	Détecteurs de mouvements radio 1 sortie commutation
WUD86	WUD87	Détecteurs de mouvements radio 1 sortie variateur
WUC18		Détecteurs de mouvements radio

## 1.5 Choix du programme d'application dans ETS

Une sélection de programme est obligatoire selon le type de combinaison utilisé.

- Faire un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **Changez le programme d'application...**,



- sélectionner le produit.

## 1.6 Description des fonctions

Le détecteur Radio est sensible aux rayonnements infrarouges liés à la chaleur émise par les corps en mouvement. Il permet d'émettre des commandes d'éclairage, et de scène en cas de détection de mouvement (présence de personnes). Un potentiomètre permet de limiter la sensibilité de la détection pour l'adapter à l'environnement. Le seuil de luminosité peut être réglé par un potentiomètre situé sur le produit.

### 1.6.1 Canal d'éclairage

Le canal éclairage permet de commander une charge en cas de détection de mouvement, lorsque la luminosité ambiante est inférieure à un seuil réglable.

Les fonctions principales sont les suivantes :

#### ■ Émission des commandes

- Commande d'éclairage
  - ON, OFF, ON / OFF, OFF / ON, Minuterie
  - Variation (Valeur d'éclairement et Valeur d'éclairement Présence / Absence)

#### ■ Fonctions Scène et Scène Présence / Absence

La fonction Scène permet d'émettre des commandes de groupe émises vers différents types de sorties pour créer des ambiances ou des scénarii. La fonction Scène Présence / Absence permet d'activer une scène en cas de présence de mouvement et une autre scène en cas d'absence de mouvement.

Exemple de scène 1 : Quitter le logement (commande centralisée d'éclairage OFF, volets du côté sud descendus aux 3 / 4, les autres volets ouverts, chauffage basculé en mode Réduit).

### 1.6.2 Sortie ON / OFF

Les logiciels d'application permettent de configurer individuellement les sorties.

Les fonctions principales sont les suivantes :

#### ■ ON / OFF

La fonction ON / OFF permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage. La commande peut provenir d'interrupteurs, de boutons poussoirs, d'automatismes ou du canal d'éclairage.

#### ■ Indication d'état

La fonction Indication d'état donne l'état du contact de sortie. Elle permet de réaliser une fonction Télérupteur en renvoyant l'Indication d'état sur chacun des boutons poussoirs du groupe.

#### ■ Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La sortie peut être temporisée à ON ou OFF selon le mode de fonctionnement minuterie choisi. La minuterie peut être interrompue avant la fin de la temporisation par appui long.

#### ■ Forçage

La fonction Forçage permet de forcer une sortie dans un état défini, ON ou OFF. Cette commande a la priorité la plus haute. Aucune autre commande n'est prise en compte si un forçage est actif. Seule une commande de fin de forçage autorise à nouveau les autres commandes.

Application : maintien d'un éclairage allumé pour raisons de sécurité.

#### ■ Scène

La fonction Scène permet de regrouper un ensemble de sorties. Ces sorties peuvent être mises dans un état prédéfini paramétrable. Une scène est activée par l'appui sur un bouton poussoir. Chaque sortie peut être intégrée dans 8 scènes différentes.

### 1.6.3 Sortie variation

Les logiciels d'applications permettent de configurer la sortie pour des applications Variation.

Les fonctions principales sont les suivantes :

#### ■ ON / OFF

La fonction ON / OFF permet de commuter la sortie à ON ou à OFF.

ON : allumage au niveau d'éclairement appliqué lors du dernier allumage.

OFF : extinction.

La commande peut provenir de boutons poussoirs.

#### ■ Indication d'état

La fonction Indication d'état donne l'état du contact de sortie. Elle permet de réaliser une fonction Télérupteur en renvoyant l'Indication d'état sur chacun des boutons poussoirs du groupe.

#### ■ Variation relative ou absolue (Valeur d'éclairement)

La variation relative permet d'augmenter ou de diminuer progressivement le niveau d'éclairement par appui long sur un bouton poussoir. La variation absolue permet de fixer en % la valeur d'éclairement à atteindre par l'intermédiaire de l'objet **Valeur d'éclairement**.

#### ■ Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La sortie peut être temporisée à ON ou OFF selon le mode de fonctionnement minuterie choisi. Un préavis d'extinction paramétrable signale la fin de la temporisation en divisant par 2 le niveau d'éclairement. La minuterie peut être interrompue avant la fin de la temporisation par appui long.

#### ■ Forçage

La fonction Forçage permet de forcer une sortie à un niveau d'éclairement défini par paramétrage. Cette commande a la priorité la plus haute. Aucune autre commande n'est prise en compte si un forçage est actif. Seule une commande de fin de forçage autorise à nouveau les autres commandes.

Application : maintien d'un éclairage allumé pour raisons de sécurité.

#### ■ Scène

La fonction Scène permet de regrouper un ensemble de sorties. Ces sorties peuvent être mises dans un état prédéfini paramétrable. Une scène est activée par l'appui sur un bouton poussoir.

### 1.6.4 Fonction Maître / Esclave

Ce mode permet d'étendre la zone de détection en associant un / plusieurs détecteurs esclaves à un produit maître. À cet effet, deux relations différentes sont possibles :

- Maître : Le détecteur opère dans sa propre zone de détection en fonction de la luminosité et de la présence,
- Esclave : Le détecteur opère dans sa propre zone de détection en fonction de la présence et transmet l'information sur la présence à un maître.

Le fonctionnement du détecteur de mouvement est défini par le module de puissance qu'il lui est associé.

## 1.7 Matériel et logiciel nécessaires pour la configuration

- PC Windows disposant du logiciel ETS,  
(Version 3.0f ou supérieure ou 4.0.7 ou supérieure. Télécharger et installer la mise à jour si nécessaire.)
- Coupleur de média. La version du logiciel doit répondre aux caractéristiques suivantes :
  - Firmware : > 1.2.5
  - Plug-in : > 1.0.11(Vérifier que vous avez des droits administrateurs sous Windows, sinon vous ne pourrez pas installer le plug-in du coupleur de média.)
- Interface de programmation.



## 2. Configuration et paramétrage

### 2.1 Entrées

#### 2.1.1 Liste des objets

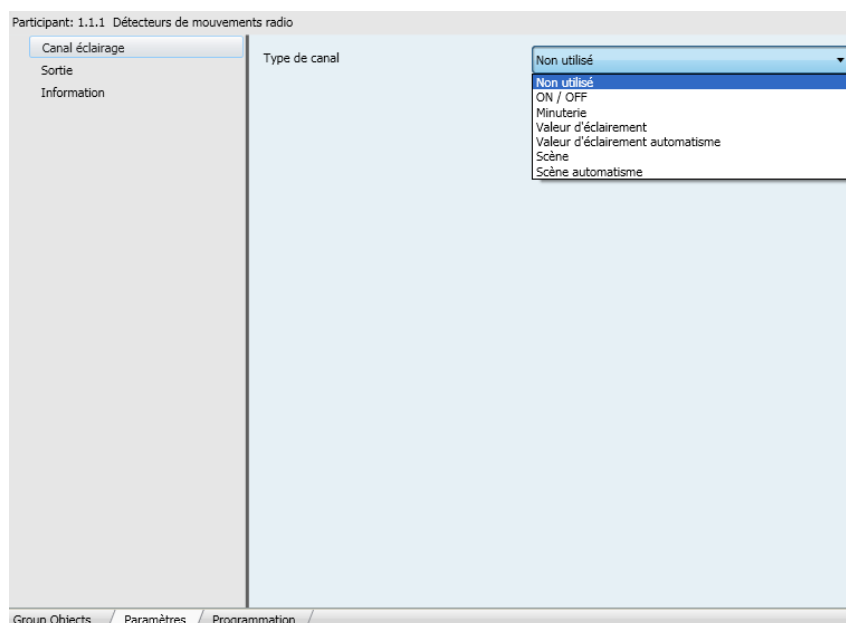
Paramètres	N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
ON / OFF, Minuterie, Valeur d'éclairage, Valeur d'éclairage présence / absence	0	Entrée	Indication d'état	1 bit	K	L	E	-
ON / OFF	1	Entrée	ON / OFF	1 bit	K	L	-	T
Minuterie	2	Entrée	Minuterie	1 bit	K	L	-	T
Valeur d'éclairage	4	Entrée	Valeur d'éclairage	1 byte	K	L	-	T
Valeur d'éclairage présence / absence	4	Entrée	Valeur d'éclairage	1 byte	K	L	-	T
Scène	5	Entrée	Scène	1 byte	K	L	-	T
Scène présence / absence	5	Entrée	Scène	1 byte	K	L	-	T

#### 2.1.2 Réglage des paramètres

##### ■ Réglage paramètres : Type de canal

Les produits d'entrées permettent d'émettre des commandes d'éclairage et de scènes.

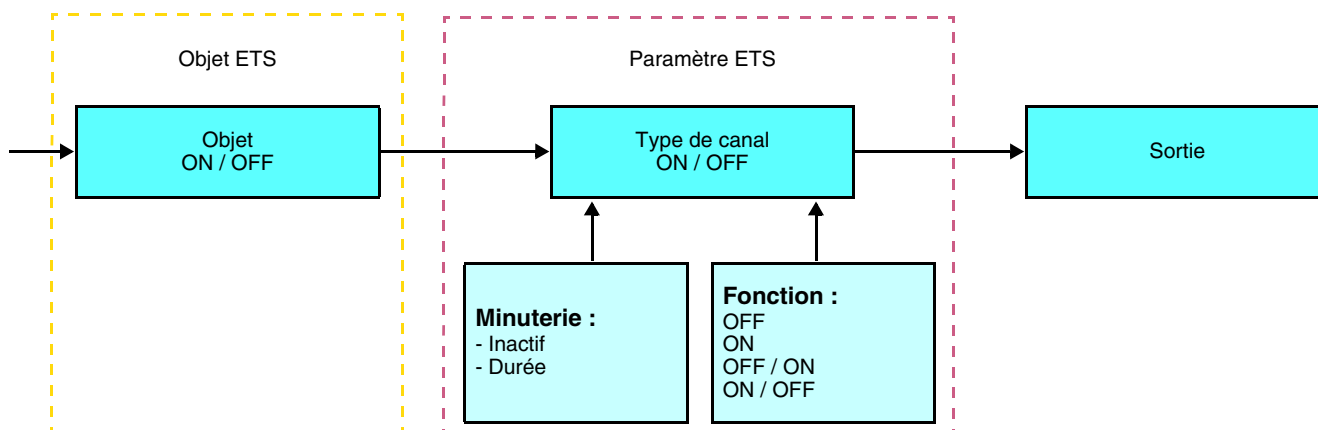
→ Écran de paramétrage



Paramètre	Description	Valeur
Type de canal	Ce paramètre permet de sélectionner le type de fonction associé à chaque entrée.	Non utilisé ON / OFF Minuterie Valeur d'éclairement Valeur d'éclairement présence / absence Scène Scène présence / absence  Valeur par défaut : Non utilisé

## ■ Type de canal : ON / OFF

Cette fonction permet de commander l'allumage ou l'extinction d'un circuit d'éclairage ou de toute autre charge. La commande ON ou OFF est émise sur le Bus via l'objet **ON / OFF**. La commande à envoyer (ON ou OFF) doit être définie dans les paramètres.



Paramètre	Description	Valeur
Type de canal ON / OFF	Ce paramètre définit la commande émise après une détection de mouvement valide * et, éventuellement à la fin de la temporisation.	OFF, ON, OFF / ON, ON / OFF  Valeur par défaut : ON / OFF
Minuterie	Ce paramètre permet de régler la durée de la temporisation.	Inactif, [1 s - 24 h]**  Valeur par défaut : 3 min

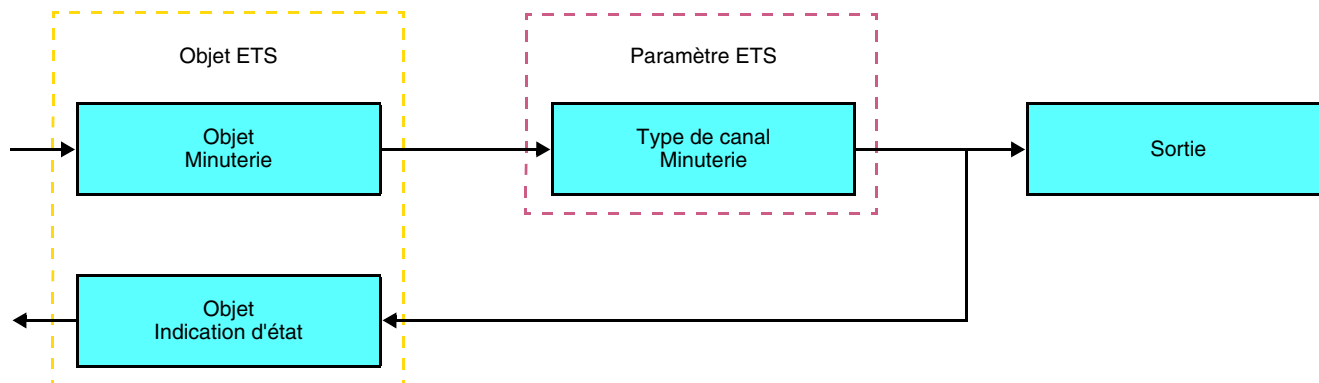
\* Détection de mouvement valide (Présence) : Pour le canal éclairage : mouvement détecté et luminosité ambiante inférieure au seuil.

\*\* Plage de réglage [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

## ■ Type de canal : Minuterie

Cette fonction est identique à une minuterie d'escalier. La durée de la minuterie est paramétrée sur le module de sortie. La fonction Minuterie envoie des commandes par l'objet **Minuterie**.



Après détection de présence, le détecteur de mouvements envoie une commande ON par l'objet **Minuterie** sur le bus. Dans le cas d'une minuterie la temporisation d'allumage de la lumière est gérée par le pilote de sortie.

Remarque :

Dans le cas des sorties de commande, à réception d'une autre commande ON sur l'objet **Minuterie** dans les 10 premières secondes, le délai d'allumage est multiplié.

$$\text{Temps de commutation ON} = (1 + \text{Nombre d'appuis répétés}) * \text{Temps paramétré}$$

## ■ Type de canal : Valeur d'éclairement

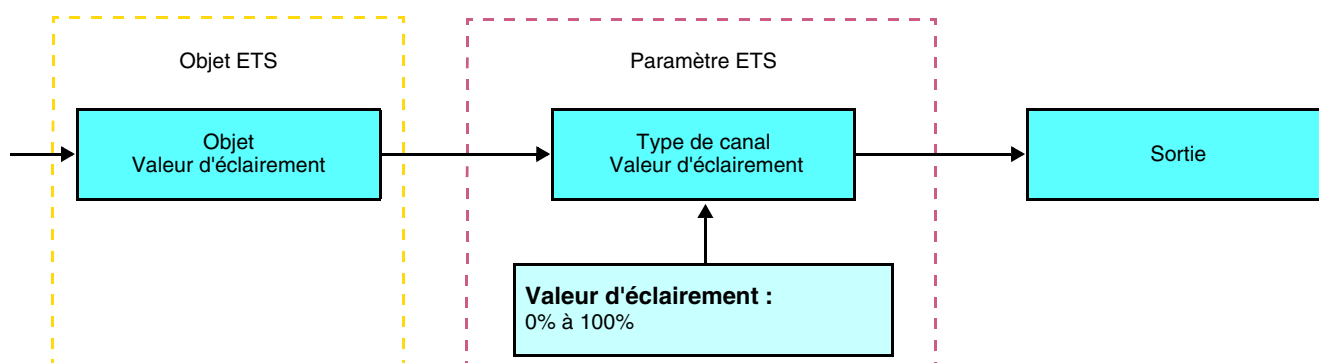
Ces fonctions permettent d'émettre des commandes de variation d'éclairage sur 1 ou 2 niveaux : Une valeur après détection de mouvement et une autre valeur à la fin de la temporisation d'éclairage.

Les fonctions Valeur d'éclairement et Valeur d'éclairement présence / absence sont émises par l'objet **Valeur d'éclairement**.

Description : Il existe 2 types de fonctions différents : Valeur d'éclairement et Valeur d'éclairement Présence / Absence.

Type de canal : Valeur d'éclairement

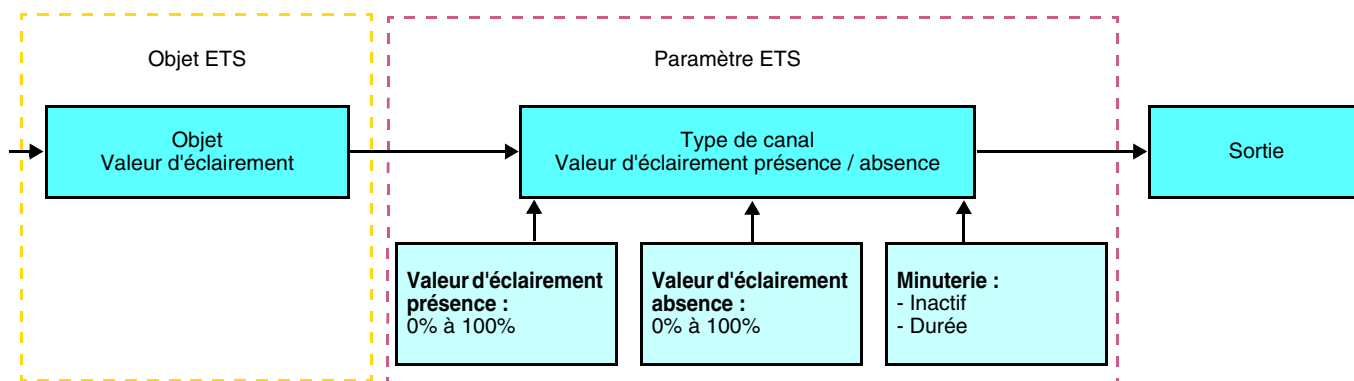
Cette fonction définit une sortie variation sur une valeur prédéfinie (%) après détection d'un mouvement valide.



Paramètre	Description	Valeur
Valeur d'éclairement	Définit le niveau absolu de variation de la sortie après détection d'un mouvement valide.	0% à 100% par pas de 1% Valeur par défaut : 100%

Type de canal : Valeur d'éclairement présence / absence

Cette fonction définit une sortie variation sur une valeur après détection d'un mouvement valide et une autre valeur à la fin de la temporisation.



Paramètre	Description	Valeur
Valeur d'éclairement présence	Définit le niveau absolu de variation de la sortie après détection d'un mouvement valide.	0% à 100% par pas de 1% Valeur par défaut : 100%
Valeur d'éclairement absence	Définit le niveau absolu de variation de la sortie à la fin de la temporisation.	0% à 100% par pas de 1% Valeur par défaut : 0%
Minuterie	Ce paramètre permet de régler la durée de la temporisation.	Inactif, [1 s - 24 h]* Valeur par défaut : 3 min

\* Plage de réglage [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

#### ■ Type de canal : Scène

La fonction Scène permet d'émettre des commandes de groupe émises vers différents types de sorties pour créer des ambiances ou des scénarii (scénario quitter, ambiance lecture, etc.).

La valeur de l'objet **Scène** est définie par le paramètre **Numéro de scène**.

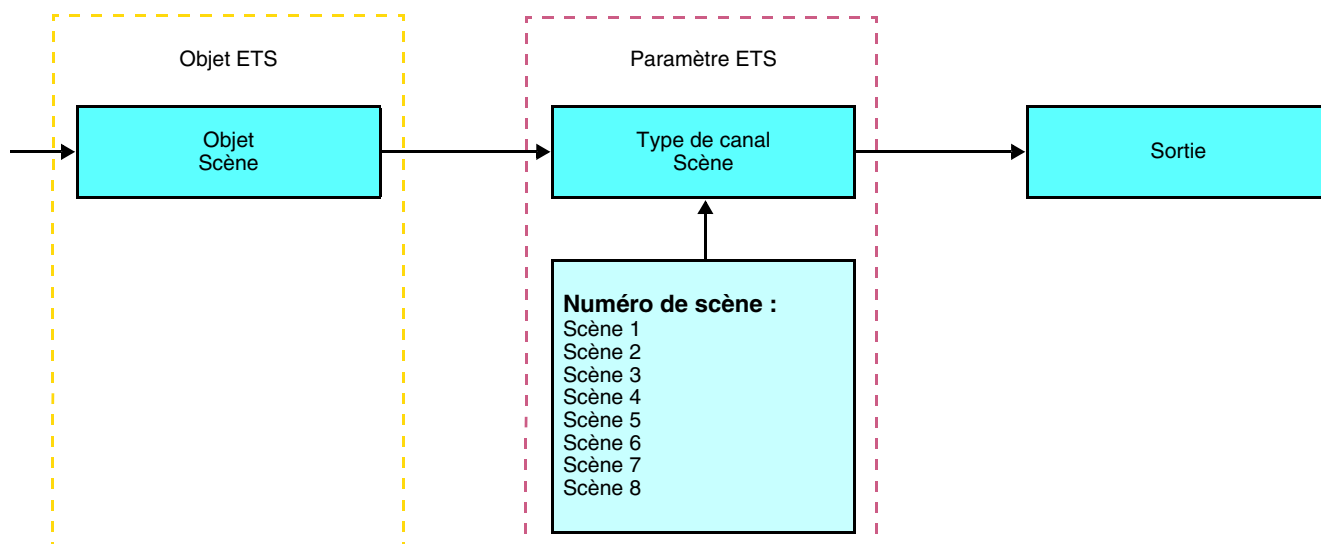
Il existe 2 types de fonctions différents : Scène ou Scène présence / absence

- Scène

Cette fonction permet d'appeler une scène après détection d'un mouvement valide.

Description :

Le numéro de scène est envoyé sur le bus par l'objet de Scène après détection d'un mouvement valide.

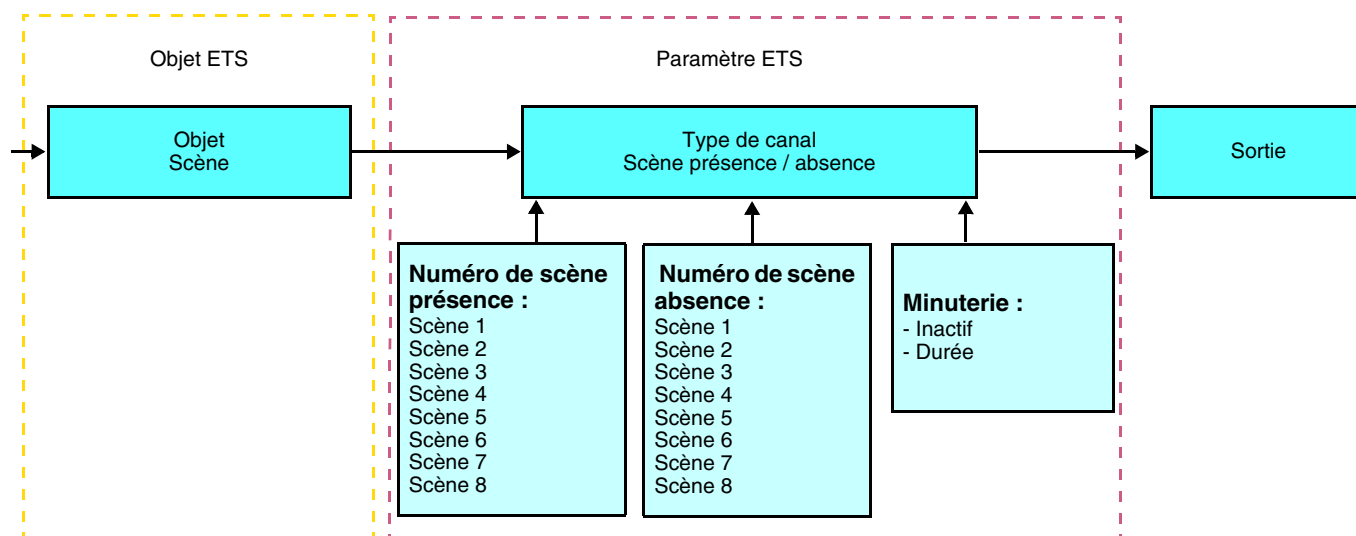


- Scène présence / absence

Cette fonction permet d'appeler une scène après détection d'un mouvement valide et une autre scène à la fin de la temporisation.

Description :

Le numéro de scène pour la présence est envoyé sur le bus par l'objet de Scène après détection d'un mouvement valide. À l'expiration de la durée de temporisation (ou si la lumière ambiante est suffisante), le numéro de scène pour Absence est envoyé sur le bus.



Paramètre	Description	Valeur
Numéro de scène présence	Ce paramètre définit le numéro de la scène après détection d'un mouvement valide.	Scène 1 à Scène 8 Valeur par défaut : Scène 1
Numéro de scène absence	Ce paramètre définit le numéro de la scène à la fin de la temporisation.	Scène 1 à Scène 8 Valeur par défaut : Scène 2
Minuterie	Ce paramètre permet de régler la durée de la temporisation.	Inactif, [1 s - 24 h]* Valeur par défaut : 3 min

\* Plage de réglage [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

### Apprentissage et mémorisation en ambiance

Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène par action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance :

- Activer la scène par un appui court sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties dans l'état souhaité à l'aide des boutons poussoirs qui les commandent individuellement,
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène.

La mémorisation est signalée par l'inversion de l'état des sorties concernées pendant 3 s.

## 2.2 Sortie ON / OFF

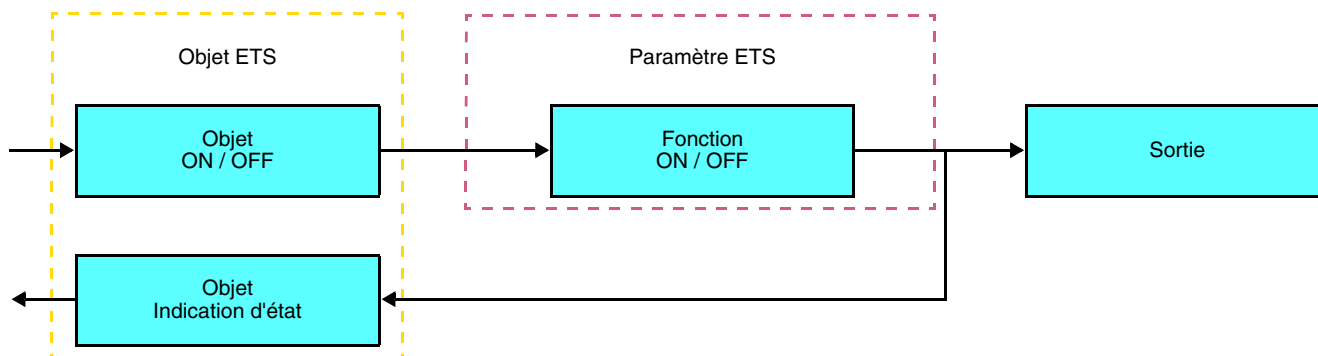
### 2.2.1 Liste des objets

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
6	Sortie	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
7	Sortie	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
8	Sortie	Forçage	2 bit	K	L	E	-
9	Sortie	Scène	1 byte	K	L	E	-
10	Sortie	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T

### 2.2.2 Réglage des paramètres

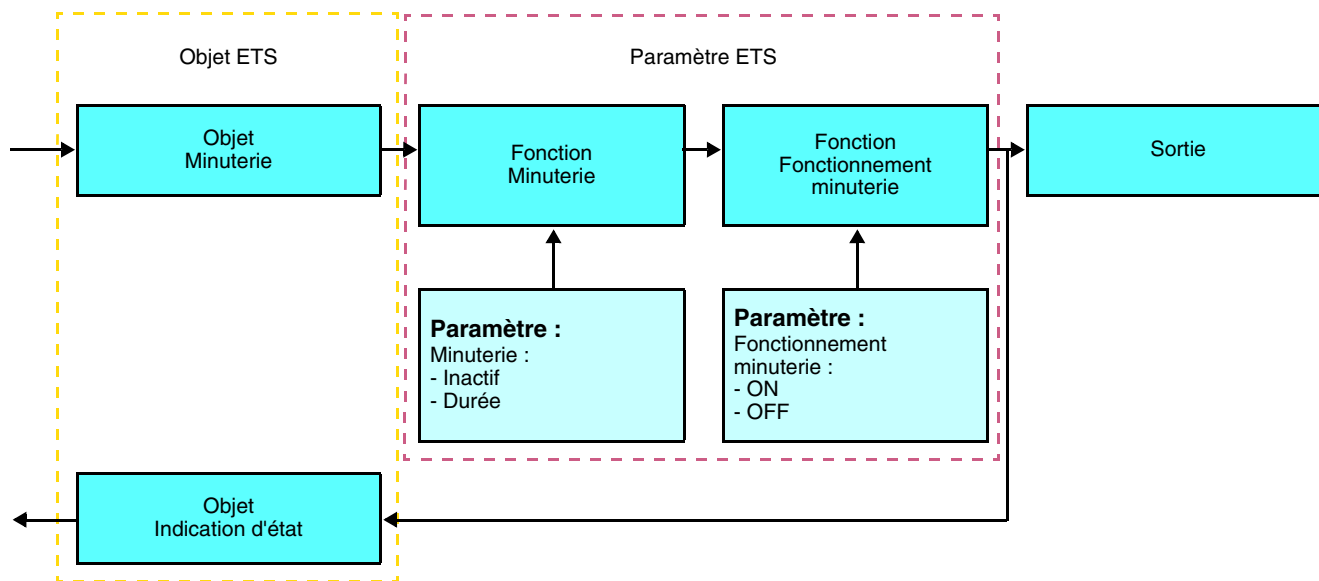
#### ■ Fonction ON / OFF, Indication d'état

La fonction ON / OFF permet de commuter la sortie à ON ou à OFF. L'état de la sortie dépend de l'activation d'autres fonctions et des paramètres associés : forçage, minuterie ou scène. L'état de la sortie est signalé sur le bus par l'objet **Indication d'état**.



## ■ Fonction Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La fonction est déclenchée par l'objet **Minuterie**.



### → Paramètres

Paramètre	Description	Valeur
Minuterie	Ce paramètre permet de régler la durée de la temporisation.	Inactif, [1 s - 24 h]* Valeur par défaut : 3 min
Fonctionnement minuterie	Ce paramètre définit si la temporisation déclenche un état ON ou OFF.	ON, OFF Valeur par défaut : ON

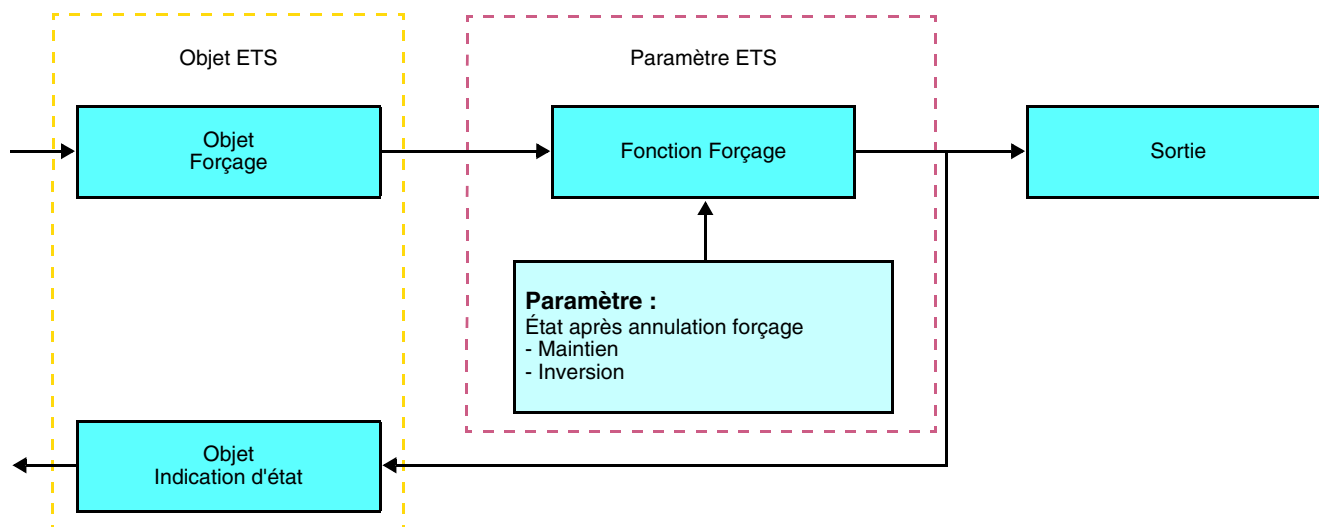
\* Plage de réglage [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

## Fonction Forçage

La fonction Forçage permet de forcer et de maintenir les sorties dans un état défini ON ou OFF imposé par l'entrée. Cette fonction est déclenchée par l'objet **Forçage**.

Le Forçage est la fonction ayant la priorité la plus élevée. Seule une commande annulation du forçage met fin au forçage et autorise à nouveau la prise en compte des autres commandes.



### → Description de l'objet **Forçage**

Valeur	Comportement de la sortie
00	Fin de forçage
01	Fin de forçage
10	Forçage ON
11	Forçage OFF

### → Paramètres

Paramètre	Description	Valeur
État après annulation forçage	Ce paramètre définit le niveau d'éclairement appliqué à la fin du forçage.	Maintien, Inversion - Maintien : Maintien de la sortie dans l'état qui existait avant le forçage, - Inversion : Inversion de l'état de la sortie par rapport à celui qui existait durant le forçage (ON vers OFF et OFF vers ON).  Valeur par défaut : Maintien

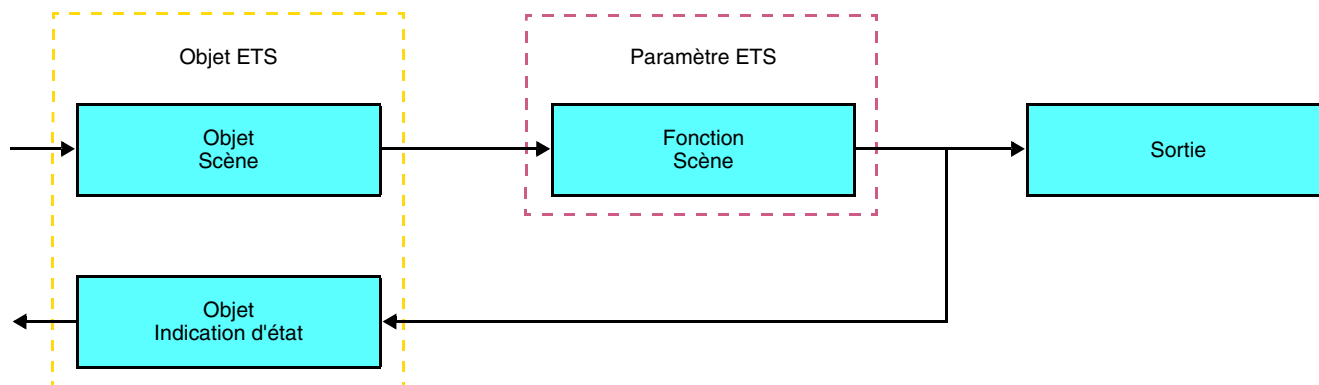


## Fonction Scène

Une scène permet de commander un groupe de sorties. Chacune des sorties de ce groupe sera mise dans un état prédéfini pour cette scène.

Une scène est déclenchée par l'objet **Scène**.

Le groupe de sorties est créé au préalable en établissant le lien entre les sorties devant faire partie de la scène et le bouton poussoir qui va déclencher la scène. Chaque sortie peut être intégrée dans 8 scènes différentes.



→ Description de l'objet **Scène** (1 byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Numéro de scène					

### Apprentissage et mémorisation en ambiance

Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène par action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance :

- Activer la scène par un appui court sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties dans l'état souhaité à l'aide des boutons poussoirs qui les commandent individuellement,
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène.

La mémorisation est signalée par l'inversion de l'état des sorties concernées pendant 3 s.

## 2.3 Sortie variation

### 2.3.1 Liste des objets

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
6	Sortie	ON / OFF	1 bit	K	L	E	-
7	Sortie	Variation	4 bit	K	L	E	-
8	Sortie	Valeur d'éclairement	1 byte	K	L	E	-
9	Sortie	Minuterie	1 bit	K	L	E	-
10	Sortie	Forçage	2 bit	K	L	E	-
11	Sortie	Scène	1 byte	K	L	E	-
12	Sortie	Indication d'état	1 bit	K	L	-	T
13	Sortie	Indication valeur éclairnement	1 byte	K	L	-	T

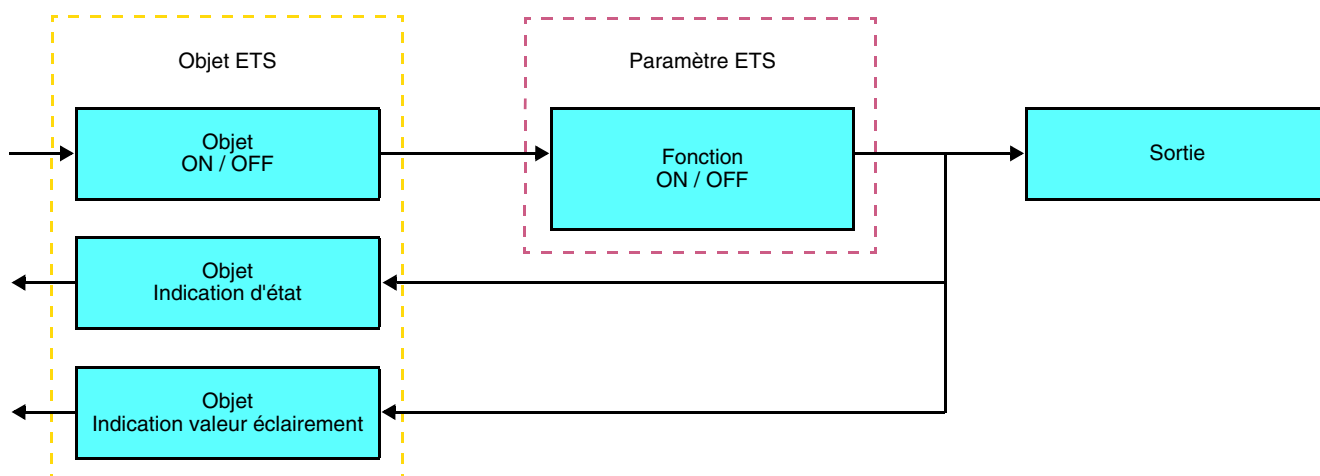
### 2.3.2 Réglage des paramètres

#### ■ Fonctions ON / OFF, Indication d'état et Indication valeur éclairnement

La fonction ON / OFF permet de commuter la sortie à ON ou à OFF :

- ON : allumage au niveau d'éclairement appliqué lors du dernier allumage.
- OFF : extinction.

L'état de la sortie et le niveau d'éclairement sont signalés sur le bus par l'objet **Indication d'état** et l'objet **Indication valeur éclairnement**.



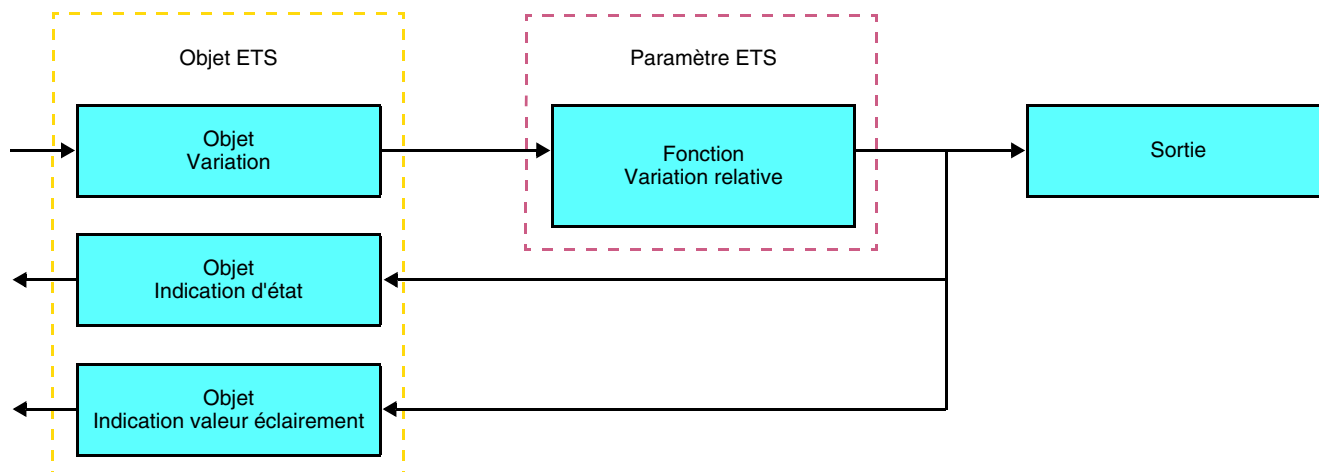
## ■ Fonction Variation

La variation peut être relative ou absolue.

- Variation relative

La fonction Variation relative permet d'augmenter ou de diminuer progressivement le niveau d'éclairage du circuit d'éclairage par appui long sur un bouton poussoir.

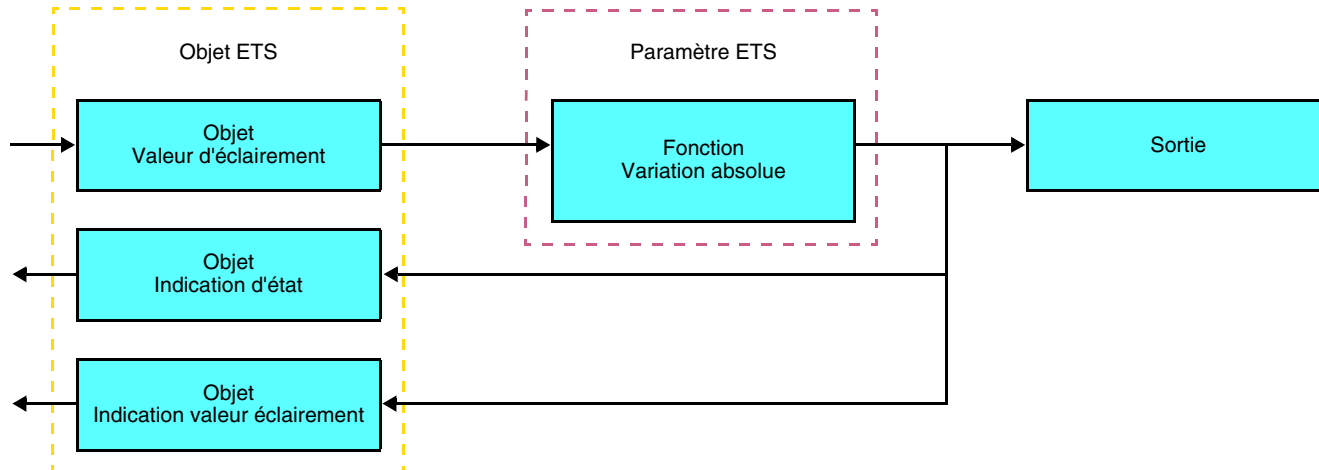
La fonction Variation relative est déclenchée par l'objet **Variation**.



- Variation absolue

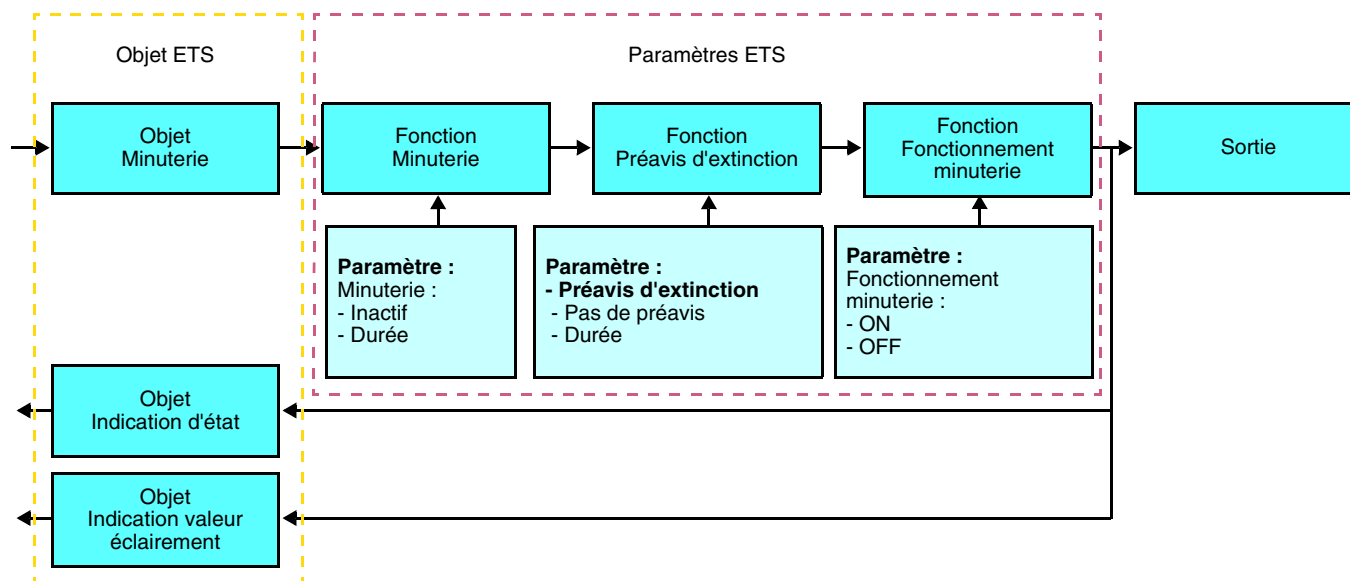
La fonction Variation absolue permet d'appliquer un niveau d'éclairage au circuit d'éclairage lors de l'allumage ou de l'extinction.

La fonction Variation absolue est déclenchée par l'objet **Valeur d'éclairage**.



## Fonction Minuterie

La fonction Minuterie permet d'allumer ou d'éteindre un circuit d'éclairage pour une durée paramétrable. La fonction est déclenchée par l'objet **Minuterie**.



→ Paramètres

Paramètre	Description	Valeur
Minuterie	Ce paramètre permet de régler la durée de la temporisation.	Inactif, [1 s - 24 h]* Valeur par défaut : 3 min
Fonctionnement minuterie	Ce paramètre définit si la temporisation déclenche un état ON ou OFF.	ON, OFF Valeur par défaut : ON
Préavis d'extinction	La valeur du paramètre définit le temps avant la fin de la temporisation où le préavis sera appliqué.	Pas de préavis, 15 s, 30 s, 1 min Valeur par défaut : 30 s

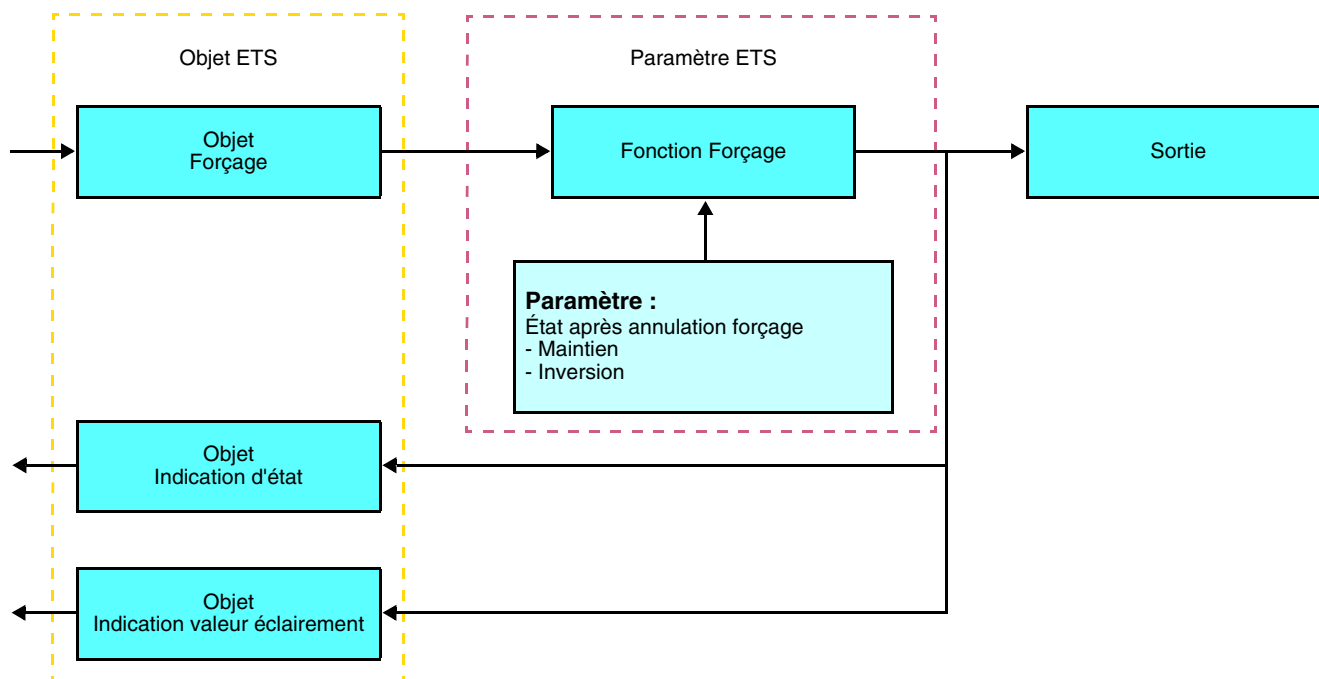
\* Plage de réglage [1 s - 24 h]

1 s, 2 s, 3 s, 5 s, 10 s, 15 s, 20 s, 30 s, 45 s, 1 min, 1 min 15 s, 1 min 30 s, 2 min, 2 min 30 s, 3 min, 5 min, 15 min, 20 min, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 5 h, 12 h, 24 h.

## Fonction Forçage

La fonction Forçage permet de forcer et de maintenir les sorties dans un état défini ON ou OFF imposé par l'entrée. Cette fonction est déclenchée par l'objet **Forçage**.

Le Forçage est la fonction ayant la priorité la plus élevée. Seule une commande annulation du forçage met fin au forçage et autorise à nouveau la prise en compte des autres commandes.



### → Description de l'objet **Forçage**

Valeur	Comportement de la sortie
00	Fin de forçage
01	Fin de forçage
10	Forçage ON
11	Forçage OFF

### → Paramètres

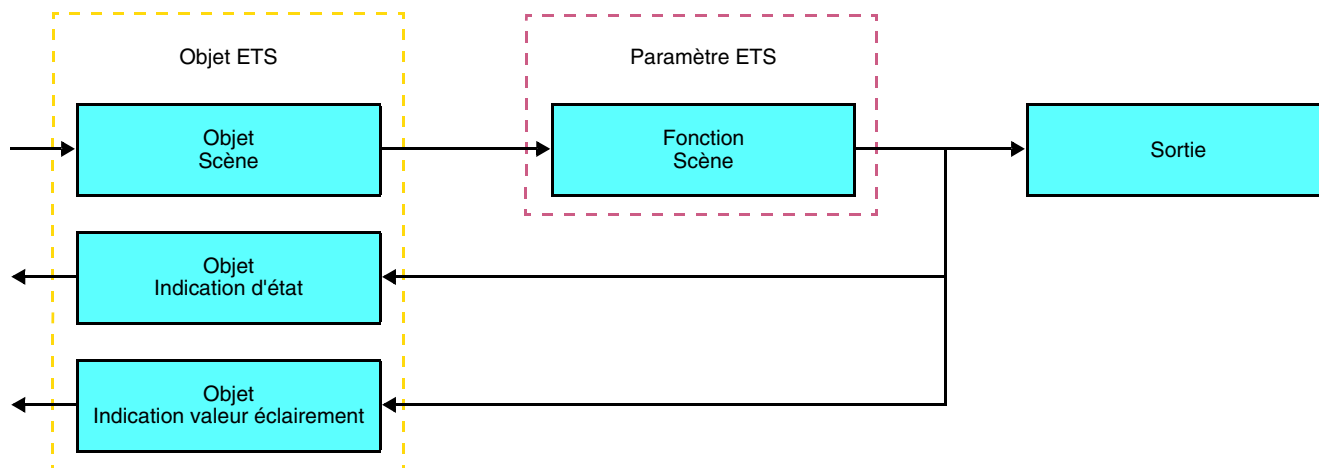
Paramètre	Description	Valeur
État après annulation forçage	Ce paramètre définit le niveau d'éclairage appliqué à la fin du forçage.	Maintien, Inversion - Maintien : Maintien de la sortie dans l'état qui existait avant le forçage, - Inversion : Inversion de l'état de la sortie par rapport à celui qui existait durant le forçage (ON vers OFF et OFF vers ON).  Valeur par défaut : Maintien

## ■ Fonction Scène

Une scène permet de commander un groupe de sorties. Chacune des sorties de ce groupe sera mise dans un état prédéfini pour cette scène.

Une scène est déclenchée par l'objet **Scène**.

Le groupe de sorties est créé au préalable en établissant le lien entre les sorties devant faire partie de la scène et le bouton poussoir qui va déclencher la scène. Chaque sortie peut être intégrée dans 32 scènes différentes.



→ Description de l'objet **Scène** (1 byte)

7	6	5	4	3	2	1	0
Learn	x	Numéro de scène					

### Apprentissage et mémorisation en ambiance

Cette procédure permet de modifier et de mémoriser une scène par action locale sur les boutons poussoirs situés en ambiance :

- Activer la scène par un appui court sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène,
- Mettre les sorties dans l'état souhaité à l'aide des boutons poussoirs qui les commandent individuellement,
- Mémoriser l'état des sorties par un appui long supérieur à 5 s sur le bouton poussoir d'ambiance qui déclenche la scène.

La mémorisation est signalée par l'inversion de l'état des sorties concernées pendant 3 s.

## 2.4 Fonction Maître / Esclave

Cette fonction permet d'établir un lien entre un détecteur maître et un détecteur esclave.

### ■ Détecteur maître

Le canal éclairage du détecteur maître s'active dès qu'un détecteur esclave indique un mouvement dans la zone de détection.

### ■ Détecteur esclave

Le détecteur esclave informe le détecteur maître de la présence (mouvement et luminosité réduite) dans sa zone.

N°	Nom	Fonction de l'objet	Longueur	K	L	E	T
11/14	Maître	Maître	1 bit	K	L	E	-
0	Esclave	Esclave	1 bit	K	L	-	T

Le fonctionnement du détecteur de mouvement est défini par le module de puissance qu'il lui est associé.

Fonctionnement du détecteur	Module de puissance
Maître	1 sortie commutation 1 sortie variateur
Esclave	Alimentation

## 2.5 Configuration avec coupleur de média (ETS version > 3.0f)

### ■ Principe de configuration

Le coupleur de média TR131 permet la configuration par ETS des produits radio d'une installation KNX radio ou d'une installation KNX mixte comprenant des produits radio et filaires bus. En fonctionnement normal, les émetteurs radio fonctionnent en mode uni-directionnel. La configuration s'effectue en mode bi-directionnel.

### ■ Recommandations de mise en œuvre

1. Le coupleur de média doit rester en place après configuration. Il transmet les commandes entre les produits radios et les produits filaires en mode auto.
2. Le coupleur doit être en tête de ligne : adresse physique de type **x.y.0**.
3. Le coupleur doit être dans une ligne différente de celle de l'interface USB / série / IP.
4. L'utilisation de coupleurs de médias ancienne génération (TR130A / B) n'est pas permise dans une installation contenant un nouveau coupleur de média (TR131A / B).
5. Séparer les lignes radio et TP :
  - La ligne radio ne doit pas comporter de produits TP : les vues de la ligne dans ETS et dans le plug-in comporteraient des incohérences.
  - Les lignes TP ne doivent pas comporter de produits radio : la configuration de ces produits radio serait alors impossible.
6. N'utiliser que le plug-in pour programmer les adresses physiques et télécharger les produits. Comme ETS n'est pas capable de programmer des produits radio, l'utilisation des menus de configuration habituels n'est pas possible.
7. La fonction copie de produit ne doit pas être utilisée dans ETS pour les produits radio. Elle entraîne des incohérences dans les projets conduisant à des dysfonctionnements du plug-in.
8. La copie de projet contenant déjà un coupleur de média configuré entraîne des dysfonctionnements du plug-in.
9. L'utilisation du bouton "Par défaut" dans la fenêtre de paramétrage ETS est déconseillée. Cela entraîne :
  - La perte du paramétrage d'un produit déjà configuré.
  - La désynchronisation entre les données du plug-in et les produits radio configurés.
10. Lors des procédures d'adressage physique, de téléchargement ou de retour usine de produits radio uni-directionnels, plusieurs tentatives peuvent être nécessaires pour faire aboutir la procédure.
11. Le changement de ligne d'un coupleur de média déjà configuré entraîne des dysfonctionnements du plug-in.
12. Ne pas utiliser la fonction **Décharger / Décharger application** disponible dans le logiciel ETS.



## ■ Procédure d'installation

- Créer une ligne réservée aux produits radio dans votre projet ETS,
- Insérer en premier le coupleur de média dans cette ligne puis insérer les autres produits radio dans cette ligne,
- Réaliser la programmation, le réglage des paramètres et l'adressage de groupe de tous les produits radio à l'exception du coupleur de média,
- Télécharger l'adresse physique du coupleur de média, celle ci doit être du type 1.1.0. (doit toujours finir par zéro),
- Installer le plug-in du coupleur de média : Faites un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **éditer les paramètres**. Pour l'installation du plug-in, il est nécessaire de disposer des droits Windows Administrateur.

**TR131 - Paramétrage des produits radio**

Exporter Importer | Générer un code d'installation

**Vue TR131**

**Données TR131**

**Données ETS**

Référence	@ ETS
TR131	1.1.0
Version	Dernier téléchargement
1.1	Jamais
Description	
Coupleur de média	

**Données produit**

@ chargée	Numéro de série
1.1.0	00 09 05 48 64 88
Version de masque	DoA programmée
00.00	00 09 00 40 00 00
Code d'installation	DoA mémorisée
1AE7	00 09 44 BB B6 AC

**Versions logicielles**

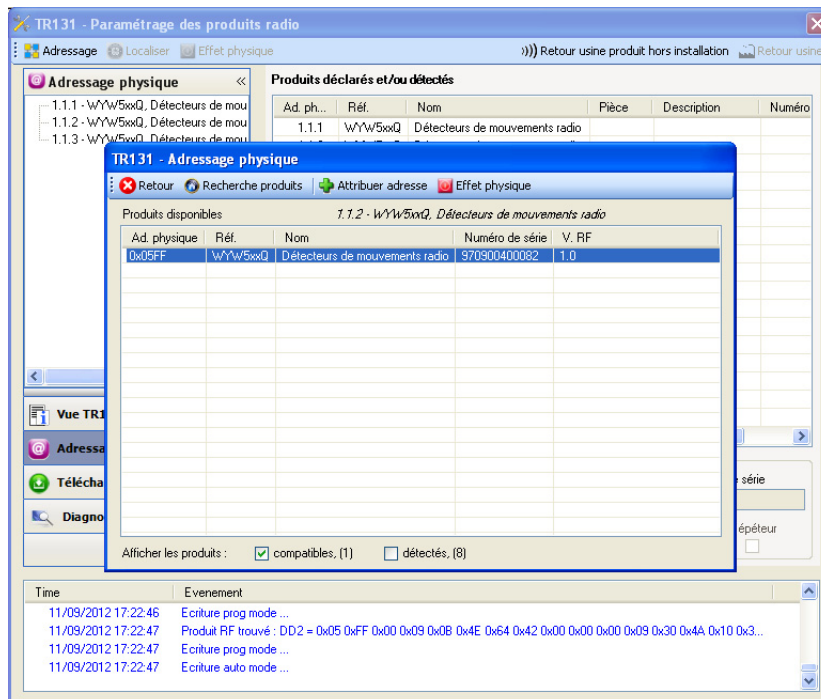
TR131 (Plug-in)	TR131 (VD5)
1.1.0.27038	1.1.0
Produits radio (Plug-in)	TR131 (Firmware)
1.1.0.27040	01.02.05

**Time** | **Evenement**

31/08/2012 10:12:21	Récupération des informations du coupleur de média : succès
---------------------	---

## ■ Adressage physique des émetteurs radio

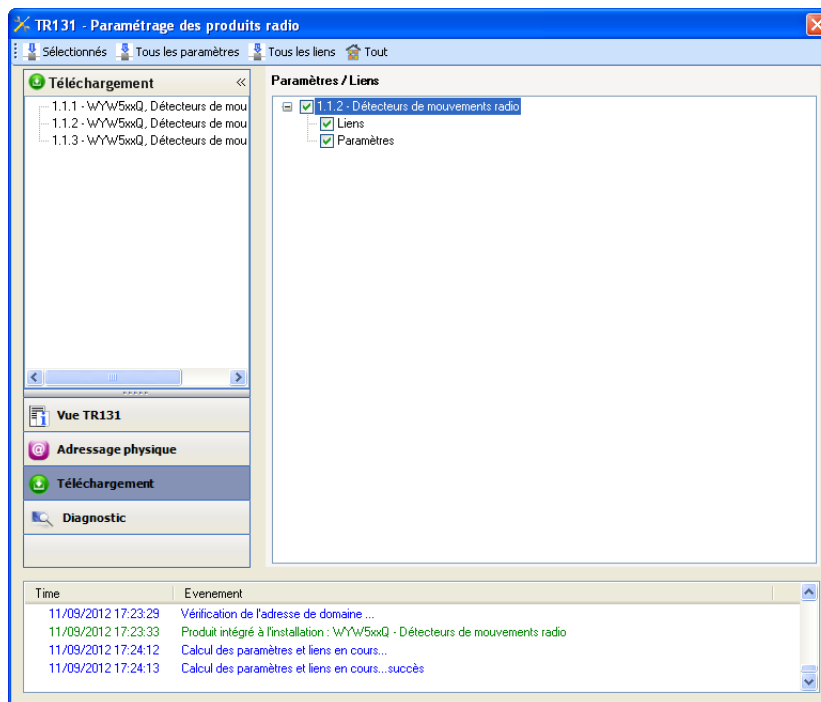
- Cliquer sur le bouton **Adressage physique** pour faire apparaître l'écran d'adressage physique du plug-in,
- Sélectionner le produit à adresser puis cliquer sur le champ **Adressage** dans la ligne de menu en haut à gauche de la fenêtre,
- Cliquer sur **Recherche produits**, si le produit n'est pas trouvé lors de la recherche, effectuer alors un **retour usine produit hors installation**,
- Sélectionner le produit à adresser et cliquer sur **Attribuer adresse**. L'adressage physique du produit s'opère. Le produit fait désormais partie de l'installation,
- Après téléchargement de l'adresse physique, le symbole apparaît devant le produit,
- Répéter cette opération avec les autres émetteurs radio.



## ■ Téléchargement du programme et des paramètres

Cette opération s'effectue à l'aide du plug-in. Il existe 2 manières d'accéder à la vue de **Téléchargement** :

- A partir du coupleur de média
  - Faites un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **éditer les paramètres**,
  - Cliquer sur **Téléchargement** et suivre les instructions à l'écran.
- A partir du produit radio à télécharger
  - Faites un clic droit sur le produit dans l'arborescence ETS, puis sélectionner **Télécharger produit radio...** et suivre les instructions à l'écran.



La fenêtre de droite permet de sélectionner pour chaque produit les paramètres et / ou les liens à télécharger.

Finaliser le téléchargement en sélectionnant dans la barre supérieure le type de téléchargement :

- **Sélectionnés** pour télécharger les paramètres et les liens sélectionnés,
- **Tous les paramètres** pour télécharger tous les paramètres de tous les produits affichés,
- **Tous les liens** pour télécharger tous les liens de tous les produits affichés,
- **Tout** pour télécharger tous les paramètres et tous les liens de tous les produits affichés.

Pour tester les fonctions et la communication radio KNX, retourner en mode d'exploitation normal et attendre 15 s avant d'appuyer sur une touche de commande d'un émetteur.

Attention : Le plug-in du coupleur de média doit être désactivé lors des tests fonctionnels.

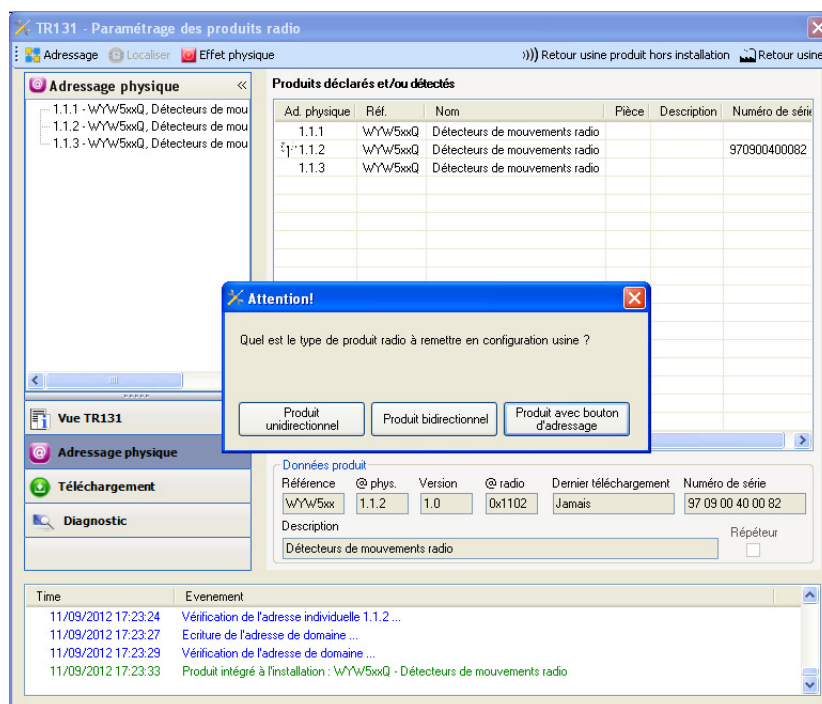
NB : Pour plus d'information se reporter au descriptif du logiciel d'application du TR131.

## 3. Retour usine

Cette fonction permet de remettre le produit dans sa configuration initiale (configuration en sortie d'usine). Après un retour usine, le produit peut être ré-utilisé dans une nouvelle installation. Le retour usine peut s'effectuer soit directement sur le produit, soit par le plug-in du coupleur de média. Cette dernière solution est conseillée si le produit fait partie d'une installation configurée par ETS, ainsi le produit est effacé du projet.

### 3.1 Retour usine par ETS via le coupleur de média

- Pour un produit faisant partie de l'installation (connu par le coupleur de média) : Dans le menu **Adressage physique**, sélectionner **Retour usine**, puis suivre les instructions qui apparaissent à l'écran,
- Pour un produit ne faisant pas partie de l'installation (inconnu par le coupleur de média) : Dans le menu **Adressage physique**, sélectionner **Retour usine produit hors installation**, puis **Produit avec bouton d'adressage**.



### 3.2 Retour usine sur le produit

Il est toujours possible d'effectuer le retour usine directement sur le produit.

Retour usine sur le produit :

- Faire un appui long (> à 10 secondes) sur le bouton poussoir **cfg**, relâcher le bouton dès que la led **cfg** clignote,
- Attendre l'extinction de la led **cfg** qui indique la fin du retour usine.

Remarque :

Pour ré-utiliser un produit déjà programmé dans une autre installation, quel que soit le mode configuration, il faut réaliser un retour usine du produit.

## 4. Exemples d'application


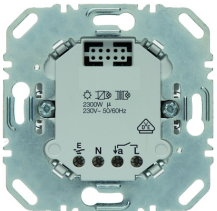

### 4.1 Allumer / Éteindre la lumière (ON / OFF)

Le module WYW5xxQ commande le module WUC35 et le module 6 sorties ON / OFF.

Fonctionnement :

- Détection de mouvement valide : Allumer la lumière durant 2 minutes,
- A la fin de la temporisation : Éteindre la lumière.

Matériel :

1x WYW5xxQ	1x WUC35	1 module 6 sortie ON / OFF
		

Objet KNX

N°	WYW5xxQ		N°	WUC35
	Nom de l'objet			Nom de l'objet
1	Entrée - ON / OFF	→	6	Sortie - ON / OFF

N°	WYW5xxQ		Module 6 sorties ON / OFF
	Nom de l'objet		Nom de l'objet
1	Entrée - ON / OFF	→	Sortie - ON / OFF

Paramètres KNX

	WYW5xxQ	WUC35	Module 6 sorties ON / OFF
	Canal éclairage		
Type de canal	ON / OFF	Paramètres par défaut	Paramètres par défaut
Fonction	ON / OFF		
Minuterie	2 min		

Commentaire :

- Lorsqu'un mouvement est détecté, la commande ON est envoyée sur le bus, en tenant en compte la luminosité ambiante. S'il n'y a plus de détection de mouvement, la commande OFF est envoyée sur le bus après écoulement de la minuterie de détection (2 min).


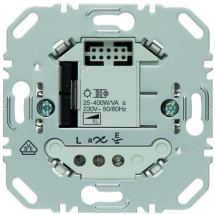
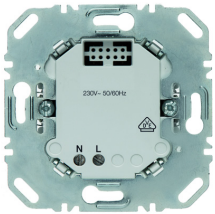
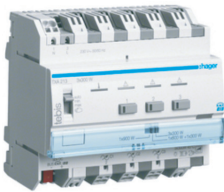
## 4.2 Variation de la lumière par détection de mouvement

Le module WYW5xxQ commande le module WUD86 et le module 3 sorties variation. Le deuxième module WYW5xxQ fonctionne en esclave.

Fonctionnement :

- Détection de mouvement valide : Variation de la lumière à 90%,
- A la fin de la temporisation : Variation de la lumière à 20%.

Matériel :

2x WYW5xxQ	1x WUD86	1x WUC18	1 module 3 sorties variation
			

Remarque : Le module de puissance WUC18 permet uniquement d'alimenter le module de commande.

Objet KNX

N°	WYW5xxQ (Maître)		N°	WUD86
	Nom de l'objet			Nom de l'objet
4	Entrée - Valeur d'éclairement	→	8	Sortie - Valeur d'éclairement

N°	WYW5xxQ (Maître)			Module 3 sorties variation
	Nom de l'objet			Nom de l'objet
4	Entrée - Valeur d'éclairement	→		Sortie - Valeur d'éclairement

N°	WYW5xxQ (Maître)		N°	WYW5xxQ (Esclave)
	Nom de l'objet			Nom de l'objet
11	Maître - Maître	→	0	Esclave - Esclave

## Paramètres KNX

	WYW5xxQ (Maître)	WUD86	Module 3 sorties variation	WYW5xxQ (Esclave)
	Canal éclairage			
Type de canal	Valeur d'éclairage présence / absence	Paramètres par défaut	Paramètres par défaut	Paramètres par défaut
Valeur d'éclairage présence	90%			
Valeur d'éclairage absence	20%			
Minuterie	2 min			

### Commentaire :

- Lorsqu'un mouvement est détecté, la commande Valeur d'éclairage présence (90%) est envoyée sur le bus, en tenant en compte la luminosité ambiante. S'il n'y a plus de détection de mouvement, la commande Valeur d'éclairage absence (20%) est envoyée sur le bus après écoulement de la minuterie de détection (2 min). Le détecteur esclave informe le détecteur maître de la présence (mouvement et luminosité réduite) dans sa zone.

## 5. Principales caractéristiques

Produit	WYW5xxQ
Nombre max. adresses de groupe	84
Nombre max. associations	95



- Ⓕ HAGER Electro S.A.S  
132, Boulevard d'Europe  
B.P. 78  
F- 67212 Obernai Cedex  
[www.hager.fr](http://www.hager.fr)  
Tel.: 03.88.04.78.54
- Ⓑ S.A. Hager Modulec N.V.  
Boulevard Industriel 61 Industrielaan  
Bruxelles -1070 - Brussel  
<http://www.hagergroup.be>  
Tel.: 02/529.47.11
- Ⓒⓗ Hager AG  
Sedelstrasse 2  
6021 Emmenbrücke  
<http://www.hager.ch>  
Tel.: +41 (0)41 269 90 00